

## **Tansanialainen jalkapallo**

### **1. Sarjat**

Harraste  
Kilpa

### **2. Pelaajamäärä**

Joukkueen pelaajamäärä on rajoittamaton. Kummallakin joukkueella on kentällä samanaikaisesti neljä kenttäpelaajaa ja maalivahti. Joukkueessa tulee olla vähintään kolme tyttöä, joista vähintään kahden tulee olla kentällä. Joukkue saa ottaa kentälle yhden lisäpelaajan, jos vastustaja johtaa vähintään viidellä maalilla. Etu menetetään eron vähentyessä kahteen maaliin.

### **3. Vaihto-oikeus ja vaihtaminen**

Vaihto-oikeus on rajoittamaton. Vaihtopelaajien määrää ei ole rajoitettu ja edestakaiset lentävät vaihdot ovat sallittuja. Vaihtaminen tapahtuu oman vaihtopenkin edestä. Kentälle menevä pelaaja saa mennä kentälle vasta sen jälkeen, kun vaihtoon tuleva pelaaja on tullut pois kentältä.

### **4. Pelaajien varusteet**

Pelaajilla tulee olla sisäpelikengät. Kotijoukkueen pelipaitojen tulee erottua vierasjoukkueen paidasta. Paitojen ei tarvitse olla numeroituja.

### **5. Peli aika**

Peliasuositus: 2 x 12 min juoksevaa peliaikaa.

### **6. Pelikenttä ja maalit**

Pelikentän mitat ovat noin 20m x 15m (pituus x leveys). Maaleina käytetään käsipallomaaleja.

### **7. Pallo**

Jokaisen joukkueen tulee valmistaa kaksi ottelukelpoista palloa.

### **8. Maalivahti**

Maalivahti avaa pelin heittämällä, mikäli hän torjuu pallon käsillä tai pallo on mennyt vierasjoukkueen pelaajasta päätyrajan yli. Palloa ei saa heittää yli puolenkentän. Maalivahti ei saa ottaa käteen oman joukkueen pelaajan syöttämää palloa.

### **9. Ottelun aloittaminen**

Ottelu aloitetaan keskiympyrästä potkaisemalla palloa eteenpäin. Aloittava joukkue arvotaan esim. kolikolla. Maalin tekemisen jälkeen joukkue, jolle maali on tehty, aloittaa ottelun samalla tavalla.

### **10. Suora vapaapotku**

Suoraan vapaapotkuun johtavat rikkomukset: liukutaklaus, kiinnipitäminen, työntäminen, taklaaminen, lyöminen, estäminen, vastustajan potkaiseminen, kenttäpelaajan tarkoituksellinen pallon kädellä pelaaminen, vastustajan sylkeminen ja ns. vaarallinen peli. Vastustajan tulee olla vähintään viiden metrin päässä pallosta suoran vapaapotkun suoritushetkellä. Suorasta vapaapotkusta pallon saa ampua suoraan maaliin.

## **11. Epäsuora vapaapotku**

Epäsuoraan vapaapotkuun johtavat rikkomukset: vastustajan estäminen itse palloa pelaamatta, maalivahdin avaamisen estäminen sekä se, että maalivahti ottaa käteensä oman pelaajan syöttämän pallon. Vastustajan on oltava viiden metrin päässä pallosta epäsuoran vapaapotkun suoritushetkellä. Epäsuorasta vapaapotkusta voidaan tehdä maali vain, jos pallo koskettaa toista pelaajaa ennen maaliin menemistä.

## **12. Rangaistuspotku**

Rangaistuspotku vastajoukkueelle seuraa omalla rangaistusalueella tehdystä rikkomuksesta, josta kentän muulla alueella tuomittaisiin suora vapaapotku. Rangaistuspotku ammutaan rangaistusalueen kaarelta, kuuden metrin päästä maalista.

## **13. Punainen kortti**

Punaisen kortin saanut pelaaja joutuu jättämään kentän, eikä hän saa pelata enää ko. ottelussa eikä turnauksessa jäljellä olevissa otteluissa. Kentältä poistetun pelaajan tilalle voi tulla vaihtopelaaja kahden minuutin kuluttua kentältä poistamisesta. Jos vastajoukkue tekee tänä aikana maalin, vaihtopelaaja voi tulla kentälle heti tämän maalin jälkeen.

## **14. Vihreä kortti**

Vihreää korttia näytetään pelaajalle SAKU-etiketin mukaisesta suorituksesta kentällä. Korttia voi näyttää ottelun tuomari tai vastustajan edustaja. Vihreän kortin saaneita pelaajia palkitaan.

## **15. Paitsio**

Pelissä ei ole paitsiota.

## **16. Rajapotku**

Pelissä käytetään sivurajaheiton sijaan rajapotkua. Rajapotkusta ei voi tehdä suoraan maalia.

## **17. Kulmapotku**

Kulmapotku annetaan kentän kulmasta pallon mentyä yli puolustavan joukkueen pelaajasta.

## **18. Erotuomari**

Jokaisessa ottelussa on oltava vähintään yksi erotuomari.

## **19. Maalit ja pisteet**

Joukkue saa pojan tekemästä maalista yhden maalipisteen ja tytön tekemästä maalista kaksi maalipistettä.

Joukkue saa voitosta kolme pistettä, tasapelistä yhden pisteen ja tappiosta nolla pistettä. Joukkueiden keskinäinen paremmuus sarjassa määritellään seuraavassa järjestyksessä:

1. saavutetut pisteet
2. keskinäinen ottelu
3. maaliero turnauksessa
4. tehtyjen maalien määrä
5. arvonta

## **20. Rangaistuspotkukilpailu**

Yksittäisen ottelun päättyessä tasan voidaan ratkaisua hakea rangaistuspotkukilpailuperiaatteella.